

Таблиця порушень та завершення матчів. РобoSпорт. Теніс 2022

№	Розділ	Пункт	Опис	Результат матчу / гри	Примітки
1	3. Обов'язки та самостійна робота команди	3.1 ~ 3.10	Порушення Етичного кодексу та не чесна гра	Команда-порушник програє гру 0-3 або дискваліфікується з турніру, залежно від того, наскільки серйозним є порушення.	[Порушення] Програш у грі означає, що всі три матчі мають результат 8-0.
2	6. Теніс - Правила гри	6.1.2	Якщо один із роботів команди не пройде інспекцію суддів, команда не братиме участі в цій грі.	Команда-порушник програє гру 0-3.	[Порушення] Програш у грі означає, що всі три матчі мають результат 8-0.
3		6.17	Якщо команда вводить дані за допомогою фізичних налаштувань, вона не братиме участі в цій грі.	Команда-порушник програє гру 0-3.	[Порушення] Програш у грі означає, що всі три матчі мають результат 8-0.
4		6.22	Якщо частина, залишена одним роботом, перешкоджає переміщенню м'ячів з однієї половини ігрового поля на іншу, або частина, залишена одним роботом, переміщується на половину, призначену для роботів іншої команди, матч припиняється, а команда з роботом що залишив частину на полі, програє цей матч.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]
5		6.23	Введення даних у програму шляхом надання візуальних, звукових або будь-яких інших сигналів роботам під час матчу є порушенням, і команда, яка порушила цей матч, програє.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]
6		6.26	Якщо будь-яка частина робота торкається червоної області на рампи, матч припиняється, і команда з роботом, який порушив правило, програє цей матч.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]
7		6.27	Якщо робот однієї команди навмисно торкнеться робота іншої команди, команда-порушник програє цей матч. Судді мають вирішити, чи був дотик навмисним, взявши до уваги всі обставини.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]
8		6.28	Робот команди торкається будь-якої поверхні (поля, схилу рампи, борту) на половині поля суперника.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]
9		6.30	Робот навмисно виштовхує / викидає м'яч зі своєї половини поля, але не на половину поля суперника.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення] Див. 6.31.3 нижче
10		6.31.1	Час матчу закінчився.	Команди мають зупинити своїх роботів, коли суддя вигукне СТОП. Потім відбувається підрахунок балів.	Усі м'ячі, які перемістились на ігрове поле суперника після вигуку судді, повинні бути переміщені назад, туди де вони були, коли суддя вигукнув СТОП.
11		6.31.2	Робот однієї команди торкається робота іншої команди або поверхні (поля, схилу рампи, борту) на половині поля суперника.	Це вважається порушенням, і команда, яка порушила правила, програє матч 8-0.	[Порушення]
12	6.31.3	Робот навмисно виштовхує / викидає м'яч зі своєї половини поля, але не на половину поля суперника.	Це вважається порушенням, і команда, яка порушила правила, програє матч 8-0.	[Порушення]	
13	6.31.4	Робот змінює свій розмір і його розміри перевищують 200 x 200 x 200 мм.	Команда-порушник програє гру 0-3 або дискваліфікується з турніру, залежно від того, наскільки серйозним є порушення.	[Порушення] Програш у грі означає, що всі три матчі мають результат 8-0.	
14	6.31.5	Після закінчення перших 30 секунд матчу виникає ситуація, коли всі м'ячі знаходяться на одній половині ігрового поля протягом більше 10 секунд. М'ячі, завантажені в роботів на цій половині, також захищуються. Це означає, що команди не повинні контролювати всі м'ячі в грі більше ніж 10 секунд, і суддя оголошує цю ситуацію зворотним відліком 10 секунд, і команда, яка порушила правила, програє матч 8-0.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]	
15	6.31.6	Будь-який член команди торкається робота, м'яча, поля, рампи, бар'єру або борту.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]	
16	6.31.7	Робот виїжджає за межі ігрового поля.	Якщо один робот виїжджає за межі ігрового поля, матч продовжується. Якщо обидва робота роблять це, тоді це вважається порушенням, і команда, яка порушила правила, програє матч з рахунком 8-0.	[Порушення]	
17	6.31.8	Робот пошкоджує м'яч.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]	
18	6.31.9	Робот або член команди пошкоджує поле або об'єкт гри.	Команда-порушник програє цей матч 8-0.	[Порушення]	
19	6.31.10	На ігровому полі немає м'ячів.	Матч зупиняється і рахується нічия.	Нічия в матчі означає 0-0, а нічия в кінцевому результаті гри означає 1-1.	
20	7. Теніс – Оцінювання	7.8.2	Слід взяти до уваги порушення в цій таблиці.		